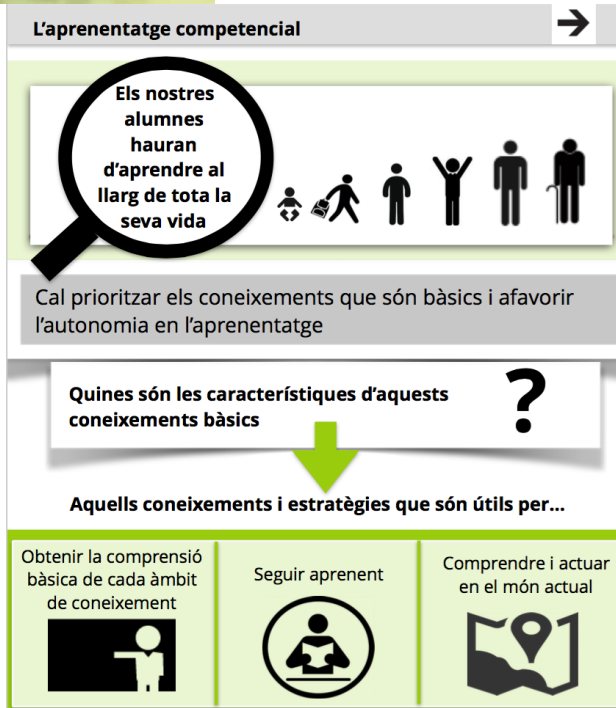
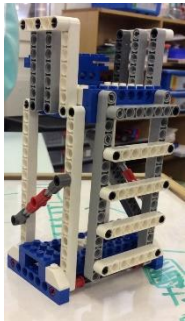
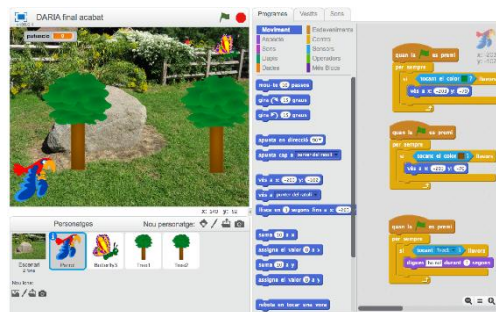




Projecte ESCOLA ROBÒTICA EDUCATIVA



Per respondre als reptes d'una societat tecnològica, que afronta situacions complexes i la comunicació social és globalitzada, hem adaptat la nostra proposta educativa a partir d'un aprenentatge actiu basats em materials de robòtica educativa.

Els valors emprenedors, el treball cooperatiu i la metodologia activa volen fer protagonistes als alumnes del seu propi aprenentatge.

El nostre objectiu principal és aconseguir que els alumnes aprenguin les competències necessàries per aprendre a aprendre cooperativament.

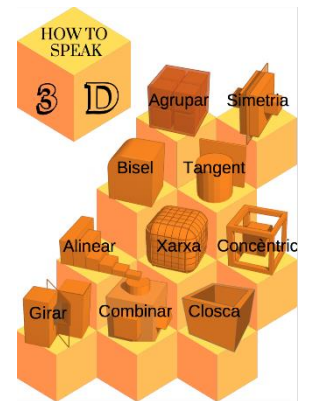
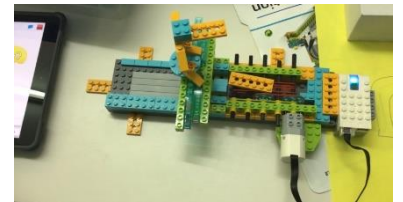
Com ho dissenyem?

A través de **metodologies** com STEM, l'espiral de la creativitat, Desing Thinking, ABP, ...

I que fomentin l'**aprenentatge social** (treball cooperatiu);

Proposem un **aprenentatge competencial** de continguts tecnològics, matemàtics i computacionals

A partir d'**entorns quotidians** (domòtica, màquines complexes, ...) tot fomentant **valors emprenedors i socials**.



Què utilitzem?

Utilitzem **materials** molt diversos de **robòtica educativa** com Lego Wedo, Lego EV3 i placa BQ 2.0., makey makey,...

Amb diferents **llenguatges** de programació com Scratch, Mindstorm, Bitbloq, Arduino, ...

Els alumnes han de resoldre reptes educatius fent-se protagonistes del seu **procés d'aprenentatge i avaluació**.